

# 聖公會德田李兆強小學

『全方位學習津貼』計劃

(2023/24 年度)

## 全方位學習津貼

## 津貼運用計劃

2023-24 學年

聲明：本校已清楚明白運用全方位學習津貼的原則，並已徵詢教師意見，計劃運用津貼推展以下項目：

## 第 1 項：舉辦／參加全方位學習活動

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 \$	人均預 算開支 \$	活動簡介及目標	範疇	監察／ 評估方法	基要學習 經歷	負責科組 ／教師
			級別	預計參與 人數							
1.1	本地活動：在不同學科／跨學科／課程範疇組織全方位學習活動，提升學習效能，或按學生的興趣和能力，組織多元化全方位學習活動，發展學生潛能，建立正面價值觀和態度										
1	「中醫藥」跨學科學習課程	2023年11月 至2024年6月	一至六年級	960	\$45,000	\$46.88	以「中醫藥文化」為主題，在不同科目滲入有趣的學習內容，讓學生學習「健康生活」，達致生活健康；欣賞充滿智慧的中醫藥文化，繼而珍視中華文化。。	學與教	問卷調查 課堂觀察 檢視課業	價值觀教育	課程發展組 中文科 常識科 視藝科 活動組 古慧儀
2	「昔珍蒼舍在德兆」跨學科學習活動	2024年1至3 月	一至六年級	960	\$20,000	\$20.83	外借文物，在德兆舉辦小型展覽。教師在不同科目滲入學習內容，讓學生認識、學習、探索中國歷史，欣賞和珍視中華文化。	學與教	問卷調查 課堂觀察 檢視課業	價值觀教育	課程發展組 中文科 常識科 視藝科 活動組 古慧儀

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 \$	人均預 算開支 \$	活動簡介及目標	範疇	監察/ 評估方法	基要學習 經歷	負責科組/ 教師
			級別	預計參與 人數							
3	機械人校隊	2023年9月至 2024年6月	三至六年級	20 人	\$79,200	\$3,960	<p><u>活動簡介</u>：</p> <p>按比賽規則要求，訓練學生利用 LEGO MINDSTORMS EV3 編寫程式，並操作機械人執行不同比賽任務。</p> <p>訓練學生運用 EV3 零件設計及組裝不同比賽項目的競賽機械人。藉著編寫電腦程式的訓練，發展學生的計算思維及解難能力。</p> <p><u>目標</u>：</p> <p>學生能從組裝機械人的過程中，發揮動手做的能力。</p> <p>學生能在比賽中，應用即時解決問題的能力，並與隊員進行良好溝通和協作。</p> <p>提升隊員在公開比賽的表現。</p>	STEAM	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 教師觀察</li> <li>2. 學生出席率達九成</li> <li>3. 參賽紀錄</li> </ol>	智能發展 (配合課程) 德育及公民 教育	STEAM 鍾愛媚
4	STEAM 比賽活動及開支	2023年9月至 2024年7月	三至六年級	28 人	\$11,500	\$410.71	<p><u>活動簡介</u>：</p> <p>參加電腦編程機械人比賽報名費（聖公會小學聯校機械人冬季奧運會、APRA 亞太青少年機械人）及 4D Frame 模型設計比賽。</p> <p><u>目標</u>：</p> <p>學生能在比賽中，應用即時解決問題的能力，發展團隊合作精神、表達及溝通能力。</p>	STEAM	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 教師觀察</li> <li>2. 參賽紀錄</li> </ol>	智能發展 (配合課程) 德育及公民 教育 體藝發展	STEAM 鍾愛媚

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 \$	人均預算開支 \$	活動簡介及目標	範疇	監察／ 評估方法	基要學習 經歷	負責科組 ／教師
			級別	預計參與 人數							
5	小小工程師	2024年6月	四年級	153人	\$18,600	\$121.57	<p><u>活動簡介</u>：</p> <p>學生在常識課認識青馬大橋對香港帶來的好處後，進行築橋活動，設計並製作具良好承重力的橋樑。</p> <p><u>目標</u>：</p> <p>1. 為學生提供手腦並用的學習機會。 2. 幫助學生發揮創造力及解難能力。</p>	STEAM	<p>1. 教師觀察</p> <p>2. 學生出席率達九成</p>	<p>智能發展 (配合課程)</p> <p>德育及公民教育</p>	常識科 羅鈺鎂
6	太陽能汽車	2024年1月至 2024年6月	六年級	147人	\$6,100	\$41.50	<p><u>活動簡介</u>：</p> <p>以 STEM 問題為本的常識科和電腦科跨科專題研習，六年級學生在電腦課堂上學習運用 Tinkercad 繪畫立體圖像，設計太陽能汽車其中一件部件，然後打印該立體，作為製作太陽能汽車之用。</p> <p>同時，學生在常識課堂上學習電與生活的課題，蒐集及分析世界能源狀況，檢視及反思用電情況。最後利用老師提供的組件，接駁閉合電路，組裝一輛太陽能推動的電動車。</p> <p><u>目標</u>：</p> <p>發展學生的共通能力，包括創造力、運用資訊科技能力、協作能力及解決問題能力。</p>	常識科、 電腦科 跨科專題研習	<p>1. 學生課業</p> <p>2. 教師觀察 學生能運用 Tinkercad 創作車牌，作為製作太陽能汽車之用。</p>	<p>智能發展 (配合課程)</p>	常識科 羅鈺鎂 電腦科 鄭建明

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 \$	人均預算開支 \$	活動簡介及目標	範疇	監察／ 評估方法	基要學習 經歷	負責科組／ 教師
			級別	預計參與 人數							
7	國畫班	2023年9月至2024年5月	三至六年級	20人	\$27,000	\$1,350	<p><b>活動簡介：</b> 聘請藝術機構導師到校舉辦國畫及書法課程。</p> <p><b>目標：</b> 提升具視藝潛質學生的技巧和能力，增加與專業導師的交流及增加藝術創作經驗，增加對中國文化藝術的認識及創作造詣，並透過參加校外比賽提升個人閱歷。</p>	視覺藝術	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 教師觀察</li> <li>2. 參加校外比賽次數及人數</li> <li>3. 學生問卷</li> </ol>	體藝發展	視藝科 陳珮君
8	西洋畫課程	2023年9月至2024年5月	三至六年級	20人	\$27,000	\$1,350	<p><b>活動簡介：</b> 聘請藝術機構導師到校舉辦西洋畫課程。</p> <p><b>目標：</b> 提升具視藝潛質學生的技巧和能力，增加與專業導師的交流及增加藝術創作經驗，並透過參加校外比賽提升個人閱歷。</p>	視覺藝術	<ol style="list-style-type: none"> <li>1. 教師觀察</li> <li>2. 參加校外比賽次數及人數</li> <li>3. 學生問卷</li> </ol>	體藝發展	視藝科 陳珮君

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 \$	人均預算開支 \$	活動簡介及目標	範疇	監察／ 評估方法	基要學習 經歷	負責科組／ 教師
			級別	預計參與 人數							
9	籃球校隊訓練(男子隊)	2023年9月至 2024年6月	四至六年級	30人	\$73,920	\$2,464	<p><u>活動簡介</u>： 聘請專業籃球教練(男子隊)，開辦校隊訓練班。透過聘請專業籃球教練，發掘學生體育潛能，培訓籃球精英運動員。</p> <p><u>目標</u>： 學生在參與籃球比賽時，能提升技術及成績。</p>	體育	1. 教師及教練評核。  2. 校外籃球賽成績及紀錄。	體藝發展	體育科 黃明長
10	排球校隊訓練	2023年9月至 2024年6月	四至六年級	35人	\$61,875	\$1,767.86	<p><u>活動簡介</u>： 聘請專業排球教練，開辦校隊訓練班。透過聘請專業排球教練，發掘學生體育潛能，培訓排球精英運動員。</p> <p><u>目標</u>： 學生在參與排球比賽時，能提升技術及成績。</p>	體育	1. 教師及教練評核。  2. 校外排球賽成績及紀錄。	體藝發展	體育科 羅鈺鎰
11	羽毛球校隊訓練	2023年9月至 2024年6月	四至六年級	22人	\$43,200	\$1,963.64	<p><u>活動簡介</u>： 聘請專業羽毛球教練，開辦校隊訓練班。透過聘請專業羽毛球教練，發掘學生體育潛能，培訓羽毛球精英運動員。</p> <p><u>目標</u>： 學生在參與羽毛球比賽時，能提升技術及成績。</p>	體育	1. 教師觀察  2. 參加校外比賽次數及人數  3. 學生問卷	體藝發展	體育科 林嫻玲

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 \$	人均預算開支 \$	活動簡介及目標	範疇	監察／ 評估方法	基要學習經 歷	負責科組／ 教師
			級別	預計參與 人數							
12	游泳校隊訓練	2023年9月至 2024年6月	一至六年級	46 人	\$17,100	\$371.74	<p><u>活動簡介</u>： 聘請專業游泳教練，開辦泳隊訓練班。透過泳隊訓練班，提升學生游泳技術水平，為校隊建立梯隊。</p> <p><u>目標</u>： 學生在參與游泳比賽時，能提升技術及成績。</p>	體育	1. 教師及教練評核。  2. 校外游泳比賽成績及紀錄。	體藝發展	體育科 羅鈺鎂
13	足球校隊訓練	2023年9月至 2024年6月	三至六年級	25 人	\$59,000	\$2,360	<p><u>活動簡介</u>： 聘請專業足球教練，開辦校隊訓練班。透過聘請專業足球教練，發掘學生體育潛能，培訓足球精英運動員。</p> <p><u>目標</u>： 學生在參與足球時，能提升技術及成績。</p>	體育	1. 教師及教練評核。  2. 校外足球賽成績及紀錄。	體藝發展	體育科 何希賢
14	乒乓球校隊訓練	2023年9月至 2024年6月	二至六年級	34 人	\$41,400	\$1,217.65	<p><u>活動簡介</u>： 聘請專業乒乓球教練，開辦校隊訓練班。透過乒乓球訓練班，提升學生乒乓球整體技術水平。</p> <p><u>目標</u>： 學生在參與乒乓球比賽時，能提升技術及成績。</p>	體育	1. 教師及教練評核。  2. 校外乒乓球球賽成績及紀錄。	體藝發展	體育科 鍾穎康

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 \$	人均預算開支 \$	活動簡介及目標	範疇	監察／評估方法	基要學習經歷	負責科組／教師
			級別	預計參與人數							
15	中國舞校隊訓練	2023年9月至 2024年6月	三至六年級	49人	\$16,000	\$326.53	<p><u>活動簡介</u>：</p> 聘請一名專業導師(分初級組及高級組)，訓練學生中國舞的基礎技巧及編排舞蹈，讓學生能參加中國舞表演及比賽。 <p><u>目標</u>：</p> 學生在參與中國舞比賽時，能提升技術及成績。	體育	1. 教師及導師評核學生的學習表現  2. 學生出賽及表演紀錄	體藝發展	體育科 潘秀琼 呂詠霖
16	體育舞蹈校隊訓練	2023年9月至 2024年6月	一至六年級	46人	初級組： \$5400 高級組： \$15,000 合共： \$20,400	\$443.48	<p><u>活動簡介</u>：</p> 聘請兩名專業導師(分初級組及高級組)，訓練學生拉丁舞的技巧及編排舞蹈，讓學生能參加體育舞蹈的雙人比賽及團體舞比賽。 <p><u>目標</u>：</p> 學生在參與體育舞蹈比賽時，能提升技術及成績。	體育	1. 教師及導師評核學生的學習表現  2. 學生出賽及表演紀錄	體藝發展	體育科 潘秀琼 呂詠霖

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 \$	人均預算 開支 \$	活動簡介及目標	範疇	監察／評估 方法	基要學習經 歷	負責科組 ／ 教師
			級別	預計參與 人數							
17	二十周年校慶活動 「迪士尼奇妙探索之旅」	2024年3月 21日	一至六年級	960	\$360,000	\$375	<p>活動簡介： 透過生命教育活動系列，讓學生認識迪士尼的經典故事，了解不同角色的個性、背景及成長經歷，引導學生認識自己，定立目標，以正面積極的心態追尋夢想，勇於接受各種挑戰。</p> <p>目標： 透過是次旅行活動，學生能夠認識自己，定立個人目標。遇到困難時，能以正面積極的態度面對各項挑戰。</p>	學與教育 價值觀教育	1. 老師觀察 2. 學生問卷	智能發展 (配合課程)	活動組
第1.1項預算總計					\$939,295.00						

編號	活動名稱	擬舉行日期	對象		預算開支 \$	人均預算 開支 \$	活動簡介及目 標	範疇	監察／ 評估方法	基要學習經 歷	負責科組/ 教師
			級別	預計參與 人數							
1.2	境外活動：舉辦或參加境外活動／境外比賽，擴闊學生視野										
	/				\$0.00						
	第1.2項預算總計			0	\$0.00						
	第1項預算總計			960人	\$939,295.00						

第2項：購買其他推行全方位學習所需的設備、消耗品或學習資源

編號	項目	用途	預算開支 (\$)
1.	中國舞(初級組)(服裝、車費、化妝)	香港學校舞蹈節中國舞比賽	\$17,000.00
2.	中國舞(高級組)(服裝、車費、化妝)	香港學校舞蹈節中國舞比賽	\$16,000.00
3.	體育舞蹈(服裝、車費、化妝)	香港學校舞蹈節體育舞蹈比賽	\$40,000.00
4.	兒童舞(服裝、車費、化妝)	香港學校舞蹈節兒童舞比賽	\$16,000.00
		第2項預算總開支	\$89,000.00
		第1及第2項預算總開支	\$1,028,295.00

第3項：預期受惠學生人數

全校學生人數：	960 人
預期受惠學生人：	960 人
預期受惠學生人次佔全校學生人數百分比 (%)：	100%

全方位學習聯絡人姓名：	潘秀琮
職位：	主任

## 2023/24 年度全方位學習津貼運用計劃

組別	項目	預算	範疇	受惠人數
課程發展組	「中醫藥」跨學科學習課程	\$45,000	1.1	960
課程發展組	「昔珍蒼舍在德兆」跨學科學習活動	\$20,000	1.1	960
STEAM	機械人校隊	\$79,200	1.1	20
STEAM	STEAM 比賽活動及開支	\$11,500	1.1	28
常識科	小小工程師	\$18,600	1.1	153
常識科	太陽能汽車	\$6,100	1.1	147
視覺藝術	國畫及書法課程	\$27,000	1.1	20
視覺藝術	西洋畫課程	\$27,000	1.1	20
體育	籃球校隊訓練(男子隊)	\$73,920	1.1	30
體育	排球校隊訓練	\$61,875	1.1	35
體育	羽毛球校隊訓練	\$43,200	1.1	22
體育	游泳校隊訓練	\$17,100	1.1	46
體育	足球校隊訓練	\$59,000	1.1	25
體育	乒乓球校隊訓練	\$41,400	1.1	34
體育	中國舞校隊訓練	\$16,000	1.1	49
體育	體育舞蹈校隊訓練	\$20,400	1.1	46
體育	兒童舞校隊訓練	\$12,000	1.1	36
活動	二十周年校慶活動「迪士尼奇妙探索之旅」	\$360,000	1.1	960
體育	中國舞(初級組)(服裝、車費、化妝)	\$17,000	2	25
體育	中國舞(高級組)(服裝、車費、化妝)	\$16,000	2	24
體育	體育舞蹈(服裝、車費、化妝)	\$40,000	2	46
體育	兒童舞(服裝、車費、化妝)	\$16,000	2	36
2023/24 年度預算總額		HK\$1,028,295.00		
2022/23 年度結餘		HK\$124,964.55		
2023/24 年度全方位學習津貼撥款額		HK\$972,994.00		
2023/24 年度全方位學習津貼預算總額		HK\$1,097,958.55		
2023/24 年度預算結餘		HK\$69,663.55		